



## **“BASKIN@SCUOLA”**

Destinatari: docenti di educazione fisica e sostegno di ogni ordine e grado di scuola

<b>finalità e obiettivi</b>	<p>Il Baskin è una attività sportiva innovativa che permette a persone con e senza disabilità, con abilità motorie diverse, maschi e femmine, di giocare insieme nella stessa squadra. Largamente sperimentata e ormai praticata in molte regioni d'Italia e in tantissime scuole, risponde perfettamente all'esigenza di coniugare attività sportiva e inclusione così tanto richiesta nelle circolari ministeriali.</p> <p>Attraverso il Baskin si intende:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● sviluppare una proficua collaborazione tra gli alunni, finalizzata a garantire la piena inclusione degli studenti con disabilità attraverso l'attività motoria e sportiva;</li> <li>● rafforzare nei giovani le competenze cognitive, relazionali e valoriali, per favorirne il successo formativo e la partecipazione alla vita sociale e lavorativa;</li> <li>● collaborare allo sviluppo della cultura dell'inclusione sociale favorendo la realizzazione di progetti, anche interdisciplinari, elaborati dalle istituzioni scolastiche di ogni ordine e grado, coerenti con le finalità sopra esposte;</li> <li>● promuovere in orario curriculare e extra -curriculare, sempre nel rispetto dell'autonomia delle istituzioni scolastiche, iniziative sperimentali di attività motoria e sportiva inclusiva per migliorare la partecipazione nelle diverse forme di attività organizzata degli alunni disabili;</li> <li>● diffondere il BASKIN attraverso i progetti significativi e le buone pratiche attuati in questi ultimi anni in tutto il territorio Nazionale;</li> <li>● promuovere il BASKIN come esempio e modello di SPORT INCLUSIVO in ogni ordine e grado di scuola;</li> <li>● promuovere la partecipazione degli studenti di ogni ordine e grado di scuola alle manifestazioni sportive, tornei e campionati di BASKIN fase d'Istituto, Provinciale e Regionale</li> </ul>
<b>metodologia di lavoro e strumenti</b>	<p>Il corso, completamente gratuito, prevede una parte teorica da effettuarsi in un'aula attrezzata per la visione di slides e video e una parte di laboratorio pratico da effettuarsi in palestra attrezzata con campo di pallacanestro e canestri da mini basket.</p>
<b>struttura della proposta e argomenti</b>	<p>La formazione sarà articolata da un incontro in presenza su un unico pomeriggio di 4 ore</p>

## PROGRAMMA in presenza

	Giorno ..... Ora 09:00 13.00
<b>Ore 09.00</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Accredito partecipanti</li> <li>● Saluti e presentazione del corso</li> <li>● Formatori Baskin: Vittorio Scotto Di Carlo</li> </ul>	
Ore 09:15-10:00 parte teorica	Inclusione a scuola e nello sport: tappe fondamentali UDL Universal design for learning: La progettazione per tutti applicata all'educazione fisica, metodologie e didattica per l'inclusione, UDL Il Baskin come modello di sport inclusivo (fondamenti etici, principi pedagogici)
ore 10:15 -13:00 parte pratica	Attività laboratoriale: Avviamento al Baskin, allestimento del campo da gioco, assegnazione dei ruoli, giochi di movimento inclusivi propedeutici al Baskin Le regole e le strategie di gioco del Baskin Suddivisione dei corsisti in due squadre: gioco e arbitraggio Discussione
Adesioni A cura degli organizzatori	<b>IL CORSO E' CARICATO IN SOFIA</b> Per partecipare al corso gratuito, i docenti dovranno registrarsi accedendo alla piattaforma S.O.F.I.A.: identificativo dell'iniziativa e ID del corso ..... Titolo del Corso: Baskin@Scuola entro il ..... Si accetteranno fino ad un massimo di 40 (quaranta) docenti (farà fede l'ordine di iscrizione).

informazioni	Per informazioni: Vittorio Scotto Di Carlo e Martina Marino
--------------	-------------------------------------------------------------

<b>altre notizie utili</b>	E' importante provare a giocare a Baskin per poterlo apprendere e capirne la validità per cui si auspica che tutti i corsisti siano muniti di abbigliamento sportivo adeguato
----------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------